

## マグネットマジック

スタートボタンを押して、棒磁石を黒いコイルに入れます。

《実験》棒磁石を持ったまま、白いレバーをたおしてみよう。  
「交流」にしたとき、どんな感じがするかな？



[ 1. ぶるぶるした 2. ひっぱられた 3. なにも感じなかった ]  
(番号を○でかこむ)

## サウンドマジック

金色のコイルのどちらかを黒いコイルに入れます。

《実験》金色のコイルを残りの一つととりかえてみよう。どちらがはっきり音が聞こえるかな？



[ 1. 150巻き 2. 400巻き ]

## 空っ風発電

ハンドルを回して風を起こします。向かいの風車が回ります。

《実験》どの風車がいちばん電気を起こしやすいかな？

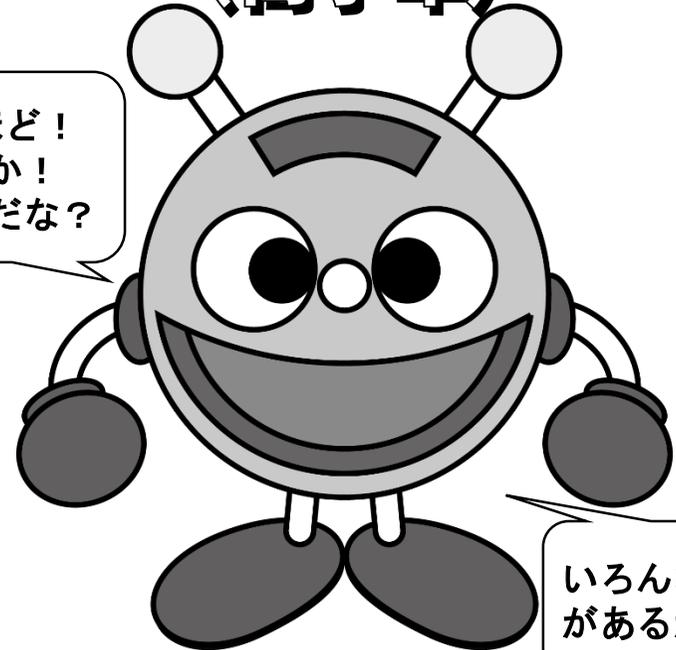


[ 1. オランダ形 2. プロペラ形 3. サポニウス形 ]

## 少年科学館

# チャレンジシート (高学年)

なるほど！  
そうか！  
ふしぎだな？



いろんな発見  
があるかな！

ぼくのなまえは？

答え

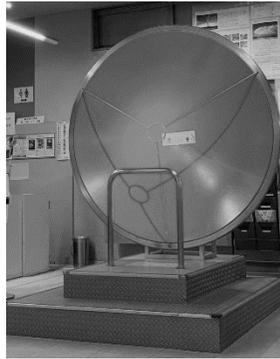
なまえ

## もしもしパラボラ

二人で組んで、それぞれのパラボラの前に、パラボラに向かって立ちます。

《実験》 まんなかの輪っかに向かって、ふつうの声で話してみよう。  
聞こえたかな？

[ 1. よく聞こえた 2. あまり聞こえない ]  
(番号を○でかこむ)

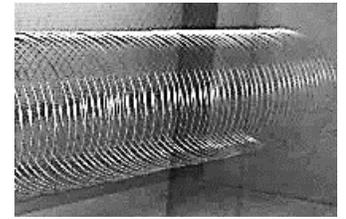


## 毛虫の前進？

毛虫の前進のボタンを押します。

《実験》 規則正しく何回か押してみよう。  
“しましま”が見えてくるよ。  
“しま”と“しま”の間は、ゆっくり押すのとすばやく押すのとでは、ちがうかな？

[ 1. ゆっくり押す方が広い 2. すばやく押す方が広い 3. 同じ ]



## パラボラゴルフ

ボールをひとつ選び、どれかのみぞのいちばん手前に、板にくっつくように静かにおきます。

《実験》 そっと手をはなしてボールをころがしてみよう。ボールはどうなったかな？

[ 1. 一回はね返って穴に入った (正面からはまっすぐ入った)  
2. 何回かはね返って穴に入った  
3. 穴に入らなかった ]



## 光の足跡

□・◇・△を動かして、右側のまどに光を当てます。

《実験》 □・◇・△に光が当たると、どうなるかな？

[ 1. ぜんぶはね返った  
2. ぜんぶ通りぬけた  
3. 少しはね返って、だいたい通りぬけた ]

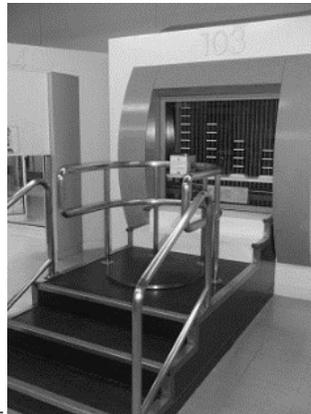


## 建物のフラダンス

丸い台に乗ってスイッチを押します。

《実験》 台と模型がいっしょにゆれます。どれがいちばんゆれたかな？

[ 1. いちばん左 2. 左から2番目  
3. 右から2番目 4. いちばん右 ]



## 働きものの滑車

イスにすわってひもを一本選びます。ひもを引くとイスが持ち上がります。

《実験》 三本のひもを一本ずつ引いてみよう。いちばん軽かったひもが巻きついてる滑車の数はどうだったかな？

[ 1. いちばん多い 2. 中くらい 3. いちばん少ない ]

